



Erich Matheis
ÖPBV-Jugendreferent
Salzachsiedlung 8
5600 St. Johann im Pongau
Tel. +43 (0)664/ 45 31 026
e-mail: jugendreferent@oepbv.at

St. Johann im Pongau, am 20.01.2014

Jugendbundesländercup 2014

Datum:

Sonntag, 16. Februar 2014, Beginn: 09:00 Uhr

Ausrichter:

Pool X-press Innsbruck, 6020 Innsbruck, Karmelitergasse 21, Tel 0512/936101

Meldungen:

Die Mannschaftmeldungen für den Jugendbundesländercup sind **bis spätestens 03. Februar 2014** an den ÖPBV-Jugendreferenten Erich Matheis per e-mail (jugendreferent@oepbv.at) zu melden.

Die Mannschaftsmeldung hat zu enthalten:

- Zu- und Vorname Betreuer des Landesverbandes
- Zu- und Vorname der SpielerInnen
- Kategorie (Junior, Schüler, Knirps oder Mädchen)

Startberechtigt:

- a) Jeder Landesverband stellt eine Jugendauswahlmannschaft.
- b) Eine solche Mannschaft besteht aus 1 Junior, 1 Schüler, Knirps und Mädchen.
Die Auswahlmannschaft muss mit mindestens 3 Spielern antreten. Ist dies der Fall, dann bleibt die fehlende Kategorie unbesetzt.

Bewerbmodus und Auslosung:

- a) Gespielt wird ein 8er- oder 16er-Raster, Double-Cup, ab dem Halbfinale im K.O., Rang 3 wird ausgespielt.
- b) Alle Spielpaarungen werden ausgelost.

Matchmodus, Ausspielziele:

- a) Spiel 1 Junior 14/1
Spiel 2 Knirps oder Mädchen 8er-Ball
Spiel 3 Knirps oder Mädchen 9er-Ball
Spiel 4 Schüler 10-er Ball

Ausspielziele:

14/1 – 60 Punkte
8er-Ball – 4 Gewinnspiele
9er-Ball – 4 Gewinnspiele
10er-Ball – 4 Gewinnspiele

- b) Alle Spielpaarungen sind vor Spielbeginn in geheimer Aufstellung in das Spielprotokoll einzutragen.
- c) Bei einem Spielstand von 2 : 2 wird ein Entscheidungsspiel im 9er-Ball gespielt. Es ist der jeweiligen Mannschaft überlassen, wen sie dafür aufstellt.

Sollten seitens der Landesverbände noch offene Fragen bestehen, bitte den ÖPBV-Jugendreferenten Erich Matheis direkt zu kontaktieren Tel. 0664/4531026.

Mit sportlichen Grüßen

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Erich Matheis', written in a cursive style.

Erich Matheis
ÖPBV-Jugendreferent